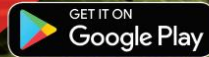


FootCal Handleiding

Web GUI

**HIER GEBRUIKEN WE
DE FOOTCAL APP,
JOUW CLUB TOCH OOK?**

WWW.FOOTCAL.BE



apps use
www.apps2use.be

FOOTCAL
WWW.FOOTCAL.BE

GRATIS DEMO

Download on the App Store
GET IT ON Google Play

apps use
www.apps2use.be

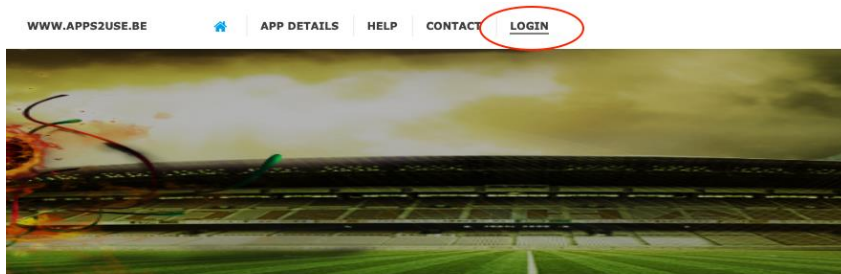
FootCal Handleiding Web GUI

Inloggen en eerste setup	3
Kies je club	3
Web accounts	4
Thuisadressen	4
Ingave app data	5
Clubleden	5
Ploegen	5
Spelers	6
Tegenstanders	6
App instellingen	9
Achtergrond en kleuren	9
Algemeen	10
Wedstrijd verslag email adres(sen)	11
Profiel paswoorden	11
Profiel privileges	11
Events config	13
Wedstrijd verslagen	14
Wedstrijd verslagen attachments	14

Inloggen en eerste setup

Kies je club

Surf naar <https://footcal.be> en klik bovenaan op "Login". Hier heb je de mogelijkheid om een club te selecteren. Kies je club en vul je login gegevens in. Nieuwe clubs krijgen initieel ingestelde gegevens, eens je bent ingelogd kan je zelf accounts aanmaken, aanpassen of verwijderen.



Login

Selecteer je club en log in

Club:*

Kies club

Email adres:*

Paswoord:*

VERZEND

Web accounts


Zodra je voor de eerste keer bent ingelogd is het aangeraden om een nieuwe web account in te stellen of de vooraf ingestelde default account aan te passen.

Hiervoor ga je naar "WEB ACCOUNTS". Je krijgt een overzicht van alle ingestelde accounts. Je kan nu een account creëren door op "Creëer account" te klikken. Of je kan ook bestaande accounts Bewerken. Bij het profiel heb je de keuze uit "Admin" en "Normaal". Admin accounts hebben toegang tot appinstellingen en web accounts. Spring hier zorgvuldig mee om, via de appinstellingen heb je de mogelijkheid om de FootCal app volledig te personaliseren. Hierop komen we later nog op terug.

✉ SUPPORT@FOOTCAL.BE

LOGOUT | DASHBOARD | CLUB LEDEN | PLOEGEN | SPELERS | TEGENSTANDERS | WEDSTRIJDVERSLAGEN | THUIS ADRESSEN | APP INSTELLINGEN

WEB ACCOUNTS



Creëer account	Email adres	Profiel	
Bewerk	sven.degronckel@skynet.be	Admin	🗑️
Bewerk	info@footcal.be	Normal	🗑️

Thuisadressen

Voor je kalender events kan aanmaken is het nodig dat er eerst minstens 1 thuis adres wordt toegevoegd. Hiervoor klik je op "THUIS ADRESSEN" en daarna druk je op "Thuislocatie toevoegen".

Je kan reeds bestaande adressen aanpassen door op "Bewerk" te klikken bij het desbetreffende adres.

Ingaven app data

Clubleden

Voor je de app kan gebruiken dien je eerst de nodige data in te voeren. Het eerste wat je dient in te voeren zijn de clubleden. (Dit kan je ook ingeven via de app zelf)

Je klikt bovenaan op "CLUB LEDEN" waardoor je een overzicht krijgt van de reeds ingegeven leden. Om een nieuwe club lid aan te maken druk je op "Clublid toevoegen". Je selecteert de juiste functie en vult alle gevraagde gegevens verder in. In het overzicht is er ook een "Bewerk" knop, hiermee kan je gegevens van een clublid aanpassen.

Ploegen

Nu de clubleden zijn ingegeven kan je de ploegen aanmaken. Hiervoor klik je bovenaan op "PLOEGEN". Ook nu krijg je weer een overzicht van alle reeds aangemaakte ploegen.

Met de knop "Team toevoegen" kan je een nieuwe ploeg aanmaken.

Bij de ploegnaam heb je de keuze uit de gangbare ploegnamen zoals U7, U8 enz. of je kan ook een ploegnaam manueel ingeven. Hiervoor selecteer je "manueel". Vervolgens vul je de ploegnaam "letter" in : bv. A, B, C, ... Je selecteert de juiste afdeling en de reeks is de officiële reeks waarin de ploeg uitkomt in de competitie. Vervolgens selecteer je trainer(s), délégué(s) en coördinator.

Om ploeg data aan te passen dien je eerst de ploeg naar keuze te selecteren. Daarna druk je onderaan op "Bewerk". Hier kan je de gegevens van de ploeg aanpassen indien nodig. Bovenaan kan je ook eventueel de teamfoto uploaden. Deze zal dan onderaan in de app tevoorschijn komen als je de ploegkalender opent voor die bepaalde ploeg.

Verder kan nog ingeven of je "Assists" wenst te activeren. Dit houdt in dat je bij het ingeven van de doelpunten (via live mode of manueel) ook de assist kan aangeven.

De laatste setting "Ingeven aanwezigheden trainingen toestaan" staat standaard aangevinkt. Hierdoor kunnen ouders/spelers hun aanwezigheid tijdens trainingen zelf aanduiden. Door dit af te vinken zal dit niet mogelijk zijn.

Spelers

Spelers toevoegen is volgens hetzelfde principe als de clubleden en ploegen. Je klikt bovenaan op "SPELERS". Spelers toevoegen doe je door op de desbetreffende knop te drukken. Je vult de gevraagde gegevens in en je drukt op "Verzend" om de nieuwe speler te bewaren.

Als nieuw aangesloten club bij FootCal kan het wel wat lastig zijn om alle spelers manueel in te voeren. Indien je wenst kan je beroep doen op onze FootCal service die eenmalig alle spelers kan ingeven mits een volledig vooraf ingevulde Excel template. Meer info : info@apps2use.be !

Om een speler toe te wijzen aan een ploeg dien je de desbetreffende speler te bewerken. Bij "Ploeg" kan je nu een ploeg selecteren voor die bepaalde speler.

Verder kan je nu ook nog andere data aanpassen voor die speler : Adres en lidmaatschap info. Verder naar beneden heb je ook een overzicht op de gelinkte email adressen en GSM nummers. Deze info kan normaal gezien perfect door de ouders/spelers worden ingevuld/aangepast via de app.

Tegenstanders

Bij Tegenstanders kan je nieuwe tegenstanders toevoegen of kan je gegevens van reeds bestaande tegenstanders aanpassen. Dit laatste is handig bij adres wijzigingen. De FootCal app zal dit adres gebruiken in de route planner.

Wedstrijden uploaden

Er is vanaf nu ook een mogelijkheid om de wedstrijden automatisch te uploaden van Voetbal Vlaanderen.

Hiervoor ga je naar "Match Upload". Na enige laadtijd dien je eerst de ploeg te selecteren volgens Voetbal Vlaanderen, daarna kies je de eigen ploeg. Druk op "Toon wedstrijden" om te kijken over welke wedstrijden het hier gaat. Er wordt na deze stap nog niets automatisch geüpload. Enkel tegenstanders die niet in de database worden gevonden worden al wel automatisch weggeschreven.

Bovenaan de wedstrijden kan je kiezen om alles te selecteren, of je kan de wedstrijden ook afzonderlijk selecteren. Enkel de geselecteerde wedstrijden worden ingeladen. Dit kan handig zijn indien er al wedstrijden manueel werden ingegeven.

LET OP : wedstrijden bij een vorige keer automatisch werden opgeladen, zullen bij een volgende keer ge-update worden. Deze worden dus niet dubbel aangemaakt. Wedstrijden die manueel werden ingegeven worden NIET ge-update.

✉ INFO@APPS2USE.BE
 LOGOUT | DASHBOARD | CLUB LEDEN | PLOEGEN | SPELERS
 WEB ACCOUNTS | MATCH UPLOAD



Gelieve de ploeg van Voetbal Vlaanderen te kiezen






Selecteer ploeg

Gelieve de eigen ploeg van Develop Club te kiezen

Selecteer ploeg

Toon wedstrijden

Alles selecteren / niets selecteren

Datum	Tijd	Locid	Thuis	Uit	GameType	Fout ?	Selecteer
04-01-2020	11:00	away	 SV GRASHEIDE	 SK RITA BERLAAR	Vriendschappelijk		<input type="checkbox"/>
11-01-2020	09:30	away	 KV Bonheiden C 2	 SK Rita Berlaar A 2	Competitie		<input type="checkbox"/>
18-01-2020	09:30	away	 SK Rita Berlaar A 2	 K. Rac. Emblem A 2	Competitie		<input type="checkbox"/>
25-01-2020	09:30	away	 SK Rita Berlaar A 2	 RB Elzestraat A 2	Competitie		<input type="checkbox"/>
01-02-2020	11:00	away	 KFC.Muizen 2	 SK Rita Berlaar A 2	Competitie		<input type="checkbox"/>
08-02-2020	09:30	away	 SK Rita Berlaar A 2	 Heikant Berlaar 2	Competitie		<input type="checkbox"/>
16-02-2020	09:30	away	 Kessel United A 2	 SK Rita Berlaar A 2	Competitie		<input type="checkbox"/>
29-02-2020	09:30	away	 SK Rita Berlaar A 2	 K.F.C. Putte B 2	Competitie		<input type="checkbox"/>
07-03-2020	09:30	away	 SK Rita Berlaar A 2	 KV Bonheiden C 2	Competitie		<input type="checkbox"/>
11-03-2020	18:00	away	 KFC HERENTHOUT	 SK RITA BERLAAR	Vriendschappelijk		<input type="checkbox"/>
14-03-2020	09:30	away	 K. Rac. Emblem A 2	 SK Rita Berlaar A 2	Competitie		<input type="checkbox"/>
21-03-2020	09:30	away	 RB Elzestraat A 2	 SK Rita Berlaar A 2	Competitie		<input type="checkbox"/>
28-03-2020	09:30	away	 SK Rita Berlaar A 2	 KFC.Muizen 2	Competitie		<input type="checkbox"/>
04-04-2020	09:30	away	 Heikant Berlaar 2	 SK Rita Berlaar A 2	Competitie		<input type="checkbox"/>
18-04-2020	09:30	away	 SK Rita Berlaar A 2	 Kessel United A 2	Competitie		<input type="checkbox"/>
25-04-2020	12:30	away	 K.F.C. Putte B 2	 SK Rita Berlaar A 2	Competitie		<input type="checkbox"/>

Opladen

Annuleer

App instellingen

Het volgende hoofdstuk bepaalt de volledige "look & feel" van de FootCal app voor jouw club. Dit deel is enkel toegankelijk voor web accounts met het "Admin" profiel.

De app instellingen bereik je door bovenaan op "APP INSTELLINGEN" te klikken. Je krijgt dan een overzicht van alle instellingen die betrekking hebben op de volledige app.

Achtergrond en kleuren

Bij achtergrond kan je het logo van je club uploaden. Dit logo zal steeds zichtbaar zijn eens de app is opgestart en je minstens 1 favoriete team hebt ingesteld.

Onder de tab "Kleuren" kan je de kleuren instellen van verschillende app onderdelen.

- Donker modus : Dit zorgt ervoor dat meeste info in de app wordt gepresenteerd op een zwarte achtergrond. Dit heeft o.a. als voordeel dat de app zuiniger is in gebruik van de batterij van je smartphone.
- Navigatie balk : dit is de balk bovenaan de app die steeds aangeeft in welk deel van de app je je bevindt.
- Favorieten : dit is de achtergrond bij "Favorieten" waar je ook je clublogo zal terugvinden.
- Menu : het menu overzicht bereik je door bij "Favorieten" links bovenaan op de 3 liggende streepjes te drukken of door vanaf de linkerzijkant naar rechts te swipen. De kleur van de achtergrond en de kleur van de tekst kan je ook instellen.

App Instellingen

[Achtergrond](#)
[Kleuren](#)
[Algemeen](#)
[Wedstrijdverlag email](#)
[Profiel paswoorden](#)
[Profiel privileges](#)
[Event's config](#)

Kleur thema	Donkere modus <input checked="" type="checkbox"/>
Navigatie balk	Achtergrond mengkleur 1 : FECC08
Navigatie balk	Achtergrond mengkleur 2 : 000000
Favorieten	Achtergrond mengkleur 1 : FECC08
Favorieten	Achtergrond mengkleur 2 : 000000
Navigatie balk	Tekst : E6E6E6
Menu	Achtergrond : 1E1E1E
Menu	Tekst : E6E6E6

Algemeen

Onder de tab "Algemeen" kan je verschillende instellingen configureren.

De "Clubnaam" is de naam van de club die je in de app zal verschijnen om jouw ploeg aan te duiden in het kalender overzicht.

Met "Club paswoordbeveiliging" kan je ervoor kiezen dat er een paswoord dient ingegeven te worden bij het selecteren van de club wanneer je de app voor de eerste keer gebruikt of wanneer je in de app van club wil switchen. Standaard staat dit af.

De "Ouders - spelers link" setting zorgt ervoor dat ouders d.m.v. het scannen van de QR code een link met hun zoon/dochter creëren waardoor ze enkel maar tot die bepaalde speler toegang hebben. Indien dit feature wordt uitgezet hebben alle "Ouders" profielen toegang tot alle spelers.

Verder kan er nog een kledij en club website worden ingegeven. Indien je wenst dat dit in het app menu scherm wordt weergegeven, dien je ook telkens de check box aan te klikken.

Als laatste kan je nog een algemene melding instellen die op een bepaalde datum zal worden weergegeven bij iedereen die de app voor jouw club gebruikt.

Wedstrijd verslag email adres(sen)

Via de app kan je ervoor kiezen om een wedstrijdverslag na afloop van een wedstrijd door te sturen. Dit verslag wordt sowieso gestuurd naar de ingestelde trainer(s) en délégué(s) van die bepaalde ploeg. Vooraleer je zo'n wedstrijdverslag kan versturen dien je ook minstens 1 algemeen email adres in te stellen naar waar het wedstrijdverslag zal verstuurd worden. bv.. hoofdcoördinator, clubsecretaris, enz. Je kan ook meerdere emailadressen ingeven indien gewenst.

Profiel paswoorden

Dit is een zeer belangrijke instelling die dient aangepast te worden bij de ingebruikname van de app. Hier kan je de desbetreffende paswoorden voor alle profielen instellen. Standaard staat die ingesteld op default paswoorden wat voor elke nieuw aangesloten club hetzelfde zal zijn. Deze paswoorden kunnen dan gecommuniceerd worden naar de Ouders/spelers, trainers & délégué(s), bestuur, afhankelijk van het profiel uiteraard.

Profiel privileges

Hier kan je de individuele rechten instellen van alle profielen.

Het Ouders profiel is hier opgesplitst in 3 profielen (dit is enkel geldig wanneer het "ouders - spelers link" feature actief staat) :

- Ouders : Ouders die (nog) geen gelinkte speler hebben onder hun account;
- Ouders QR2 : Dit profiel heeft de QR code gescand van iemand die het op zijn beurt gescand heeft bij iemand van de club. Personen met dit profiel kunnen geen QR code genereren van de gelinkte speler. Meestal gaat het hier over grootouders, nonkels, tantes, enz. ...
- Ouders QR1 : Dit profiel heeft de QR code gescand bij iemand van de club (trainer, coördinator, bestuur) Personen die dit profiel hebben kunnen ook op hun beurt een QR code genereren. Meestal gaat het hier over de ouders of de speler zelf.

Alle privileges zijn onderverdeeld in 4 categorieën :

- Kalender : Hier kan je bepalen tot welke kalender details de profielen toegang hebben. Score detail, Aanwezigheden en Doelpunten geven steeds de namen weer van de spelers van die bepaalde ploeg. De profielen Ouders QR2 en QR1 zullen enkel maar toegang hebben tot de aanwezigheden van de ploeg waar hun gelinkte spelers toebehoren. Het aanpassen van een aanwezigheid zal ook enkel maar voor de gelinkte spelers worden toegestaan.
- Instellingen toegang : Hier kan je bepalen welk profiel toegang heeft tot welke instelling (club leden, ploegen, spelers en tegenstanders) en de detail gegevens van die bepaalde instelling. De profielen Ouders QR2 en QR1 hebben enkel toegang tot de ploeg waarin hun gelinkte speler(s) spelen en zullen bij spelers enkel hun gelinkte spelers zien. Het toekennen van het "Spelers detail" privilege aan deze profielen geeft ook toelating om de gegevens van de gelinkte spelers te kunnen aanpassen.

De 2 volgende privileges zijn normaal bedoeld voor de "hogere" profielen vanaf "Trainer/Délégué". Deze privileges geven toegang om aanpassingen te kunnen doen en nieuwe data te kunnen ingeven.

- Kalender aanmaken/aanpassingen : deze privileges hebben toepassing op alles wat met de kalender events te maken heeft. Het aanmaken van nieuwe events of het verwijderen van bestaande events hoort bij deze groep. Ook het aanpassen van kalender details (datum, resultaat, doelpunten, Live mode, kleedkamer, scheidsrechter, info, het recht om een event te annuleren, locatie aanpassing en het sturen van het wedstrijdverslag) vind je hier terug.

- Instellingen aanmaken/aanpassen : dit zijn de privileges die bepalen wie er welke data bij de instellingen kan aanpassen of aanmaken. (club leden, ploegen, spelers en tegenstanders)

Achtergrond Kleuren Algemeen Wedstrijdverslag email Profiel paswoorden **Profiel privileges** Event's config

Profiel	Kalender			Instellingen toegang								Kalender aanmaken/aanpassingen													
	Score Detail	Aanwezig heden	Doel punten	Club leden	Ploegen	Spelers	Tegen standers	Club leden details	Ploeg details	Speler details	Tegen standers details	Kalender item	Delete Kalender item	Event datum	Match resultaat	Doel punten	Live Mode	Kleed kamer	Scheids rechter	Info	Annulatie	Locatie	Wedstrijd verslag	Club leden	
Supporter	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ouders	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ouders QR2	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ouders QR1	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Trainer/Delegee	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Bestuur	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Admin	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

Events config

Hier kan je aanduiden welke events er van toepassing zijn binnen de club. Het gaat over verschillende soorten wedstrijden en trainingen. Enkel de events die hier als "actief" worden aangeduid zullen kunnen worden geselecteerd indien er een event wordt aangemaakt via de app.

Het is niet mogelijk om zelf events aan te maken, maar dit kan wel kosteloos aangevraagd worden bij FootCal. (info@apps2use.be)

Wedstrijd verslagen

Wedstrijdverslagen attachment

Bij het versturen van een wedstrijdverslag wordt een mail verstuurd met als attachment het wedstrijd verslag. Deze verslagen worden ook opgeslagen op de server. Via de web gui kan je deze files beheren. Je kan filteren op ploeg, maand en jaar. Je hebt hier ook de mogelijkheid om het verslag te verwijderen.